

Games歷屆競賽 - 第九屆 雲林假期 - 大學組資訊091081 »

PROJECT - APR 4, 2006 (下午 02:32:08)

▶▶▶ 學校名稱/隊名：北台科學技術學院/蜜蜂隊 隊伍barcode：91081



廖培成 教師

國立台灣工業技術學院電子工程研究所博士，
提供驅動系統計劃及動態功能安排方面建議。



黃彥文

組長：負責小組工作協調、初步模型設計與製作、小組採購、現場加工、配線、機構功能測試員、整體模型設計與製作、底部得分機構設計、撰寫書面、報告本組操作手。



吳相儒

組員：負責小組工作協調、初步模型設計與製作、小組採購、小組攝影、小組總務、現場加工、配線、機構功能測試員、整體模型設計與製作、底部得分機構設計、撰寫書面報告。

卓新怡

組員：負責小組工作協調、初步模型設計與製作、小組採購、小組討論記錄、現場加工、機



構功能測試員、整體模型設計與製作、撰寫書面報告。

機器人特色

概說

以最便利的方法來取球和射門是我們設計的第一要點，由於採用很簡便的方式，機體勢必會很輕，攻防方面一開始至少能夠得到初期的優勢，能夠先快速的得到分數，在去阻礙別人踢進球的機會，當然這條件必須是機體能夠迅速的移動。

機構

一開始為了方便動工，第一優先做的就是機體的骨架，希望能夠以這個骨架為基準開始變化，但在實行中經驗的不足，造成骨架的更動，以至於機體開始不穩，為了解決這個問題加入一些支撐的材料，才使得機體有改善情況。而抬桿部分，因應一開始場地所介紹的球台，利用球台的斜坡來拉開桿子來收集球。

底盤

在設計骨架時，也包括了底盤在內，是支撐機體最主要的部分。在輪子的部份，使用較輕的輪胎，這樣使得馬達所需的轉速能夠達到標準，而輪胎所使用的馬達是獨立分開的，對於車子左右轉能夠迅速做到。

控制

為了減少操作上的失誤，盡量的簡化控制面板上開關，讓操作者可以操作的得心應手；在比賽的時候，浪費在控制方面的時間，可是會影響勝負的關鍵，而控制面板的大量簡化或多或少節省了材料與重量也是重點之一。

機電

電源方面使用了12V電瓶，因為機體非常輕所以使用剛好的電瓶，以免影響了整體速度，唯一的缺點就是很快就會沒電，基於這點備用電瓶有另外準備，而控制部分，就是另外使用四顆三號電池來進行轉換效果。

參賽心得

這次的比賽也是我們第一次遇到的，我們並沒有參加過大型比賽的經驗，所以在製作機去人時也只是盡量做出比賽所符合的基本要求而已，最大的失敗就是資訊不足，因為我們並沒有仔細去看清楚比賽規則，甚至在這長時間準備中，我們並沒有去注意某些規則做出了一些更改，導致在比賽時才發現我們的準備是那麼的不足。

[相關連結1](#) | [相關連結2](#) | [相關連結3](#)