

## Games歷屆競賽 - 第十一屆 海洋城市印象高雄 - 遙控組資訊101023 >>

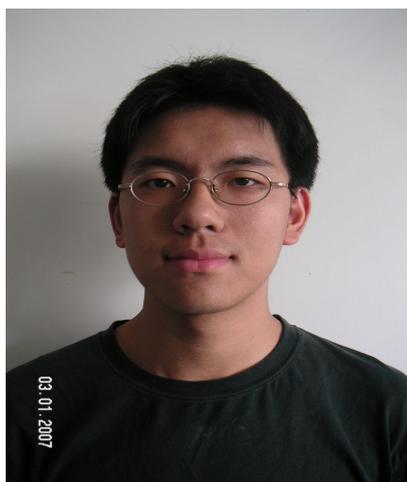
EDB - MAR 6, 2008 (上午 12:39:36)

▶▶▶ 學校名稱/隊名：學校名稱：南榮技術學院 隊伍名：風林火山



范明哲 老師

在這次的專題製作中，提供我們製作的 四大方針，提倡外型及是功能，施工容易，操作簡單，阻力化為助力，來通過這次的各各關卡，並且以新的方式來製作，展現出在這比賽中的創意與獨特。



邱鍾正

組 長: 負責小組工作協調、機體基本設計與製作、財務管理、小組採購、配線、製作加工、書面報告之設計撰文、繪圖設計、機械操作手、小組攝影



**陳威丞**

組員: 負責小組工作協調、機體基本設計與製作、小組採購、製作加工、車銑加工、機構功能測試、書面報告之設計撰文、小組攝影



**洪瑞宏**

組員: 負責機體基本設計與製作、繪圖設計、小組攝影、銑床加工

### **機器人特色**

以外型及是功能，施工容易，操作方便，以阻力化為助力來幫助過關，是我們設計的方針，來使我們順利勾取三輪車完成任務。

---

### **概說**

一開始是使用角鋁來製作，由於第一次使用這種方式來製作，為了達成製作容易，操作方便，為方針，使我們不斷的失敗，以及不斷的改良，為了達成我們製作的目標，終於讓我們成功達到以最簡單的製作，最容易的操作方式，來通過各關的障礙，使我們在通過斜坡，軌道，地磅，能以最简单俐落的方式來過關。

---

## 機構

一開始我們是採用工廠現有的角鋁來做初體設計，經過不斷的失敗與測試，並朝這製作容易的方針，來施以加工，使我們現在的機體，輕量化，機構都是簡單，能快速維修的配件，使我們再操作上容易，也不容易損壞。

---

## 底盤

剛開始採的角鋁來製作，當初體設計完成後，發現角鋁強度不足，因此，改成用鐵版，以雷射加工的方法來製作，在經過不斷的修改，使我們的機體強度更加的高，更加穩固。

---

## 控制

要贏的比賽，控制的方面，就固然的重要，因此，我們選用一些對操作手，使用過覺得操作起來，能控制的如魚得水的控制元件，雖然我們使用笨重的搖桿，不過為了好操作，贏得比賽，只要在限量內，都是好的控制元件。

---

## 機電

電源方面，我們採用兩顆 1.2V 的電瓶串聯，來行使操作整個機體，並採用繼電器的方式來配電，由於我們是採用搖桿來控制，所以用繼電器的方式來配置整體電路。

---

## 參賽心得

在這三天的比賽中，看到各校的機械人，各校的創意想法，以及製作上的施工，讓我們發現到，我們還有許多不足的地方，以及能加以改進的地方，使我

們能有更進一步的成長，雖然沒有機會再參加下次的 TDK，不過我們能把我們所見，所知道事，教給學弟，能使學弟替我們再下次的比賽中，能大展身手。

---