自動組(遙控組): WATC 隊 開拓

指導老師:江昭皚 參賽同學:徐嘉鴻、歐陽太閒、劉昶志、林詠舜 國立臺灣大學生物產業機電工程學系

機器人簡介

本機器人設計之目的,是為了能於適當的位置,取得 目標球,並對目標球進行顏色的判別與分類,最後,將球 體放入正確的位置。機器人運行的過程中,完全採取自動 控制,不需人為介入控制,即可完成任務。

本機器人設計之特色,在於運用最簡單的機構作動, 來完成複雜的任務。機構簡單的好處在於穩定性高、強健 性高、程式控制的邏輯清晰,還能達到節能減碳、珍惜資 源的環保理念。

設計概念

- 機構盡可能的簡化到極限,整台機器人除了動力源的 兩個直流馬達外,只有三個伺服馬達,就可以達成所 有所要完成的目標。在經過無數次的討論後,我們決 定將取球機構設計到最簡略的程度,只設計伺服馬達 帶動桿子,去推動球的擋板,讓球落下,然後就讓球 落到相鄰的四個木格。我們相信地心引力夠力,還有 球與球之間表面摩擦力小,不容易卡住,因此球都能 準確得掉到四個木格中,如此,我們就完成了將球區 隔開的目的。
- 在取球與敲鑼所需伸出的推桿部分,我們設計了一個 口字型的結構,讓轉動它的軸在中段,如圖二,如 此的好處是在同一組機構中,搭配一顆伺服馬達來轉 動,就可以穩定地達成兩項任務。
- 3. 我們還自製顏色辨識模組,以達成色球辨識的目的。 以自製的顏色感測器,雖比不上市面上販售的高價感 測器,但已足夠滿足我們判斷色球的需求,我們以最 低廉的成本,得到同等的效益,從中又學習到許多經 驗與得到成就感。
- 4. 以兩個直流馬達獨立控制兩個驅動輪,利用兩輪的速

差來達到控制左右轉的目的,搭配兩個惰輪來平衡車 體。

混合使用木材、塑膠與金屬,在穩固、平衡良好的前提下,追求靈巧與輕量化的目標。

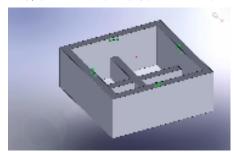
機構設計

- 本機構是由底盤、分球木箱、置球道、取球敲鑼推桿 和支撑骨架幾個部分所構成。
- 底盤採用口字型、3mm 厚的鋁條所焊接而成,為一個工字型的底盤,裝上馬達與惰輪達成平衡,馬達輸出軸藉由一個軸承直接與輪子相接(圖一)。



圖一、底盤完成圖

 分球木箱為一個田字型的箱子,四個隔間剛好個容納 一個球,下方有擋板擋住球,由前後各一的伺服馬達, 左右轉來控制四個門的開關(圖二、圖三)



圖二、取球箱設計圖



圖三、取球箱完成圖

 置球道為一個塑膠斜坡,承接從木箱落下的球,然後 使球滑至目的地(圖四)



圖四、置球斜坡

5. 取球敲鑼推桿為一口字型結構,中段有一轉動軸與伺服馬達相接,可利用轉動,伸起不同的兩端,來達到取球與敲鑼兩個不同目的(圖五)



圖五、取球擊鼓桿

機電控制

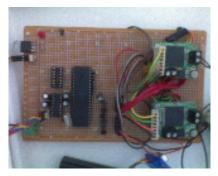
- 1. 我們在測試時,以筆記型電腦連結車體電路做各項控制的測試。
- 2. 以 1 顆 89C51 單晶片與兩個 Pololu 30A 高功率 DC 馬達驅動器的組合以控制車體之移動。再加上霍爾磁力 感應 IC 可配合計算移動距離。
- 3. 以第 2 顆 89C51 單晶片配合自製顏色辨識模組再加上 兩顆 GWS 的 S03N 型伺服馬達作為選球與置球之控制電

路。

4. 車身整體移動控制以及上部取、選、置球機構的控制 分為獨立的兩大部分,以方便維護控制。



圖六、自製顏色辨識模組



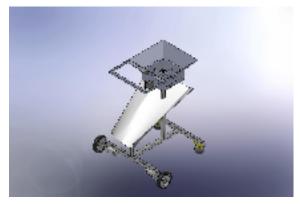
圖七、馬達驅動電路



圖八、筆記型電腦測試底盤運作

機器人成品

完成品大置上符合我們的預期,最終依然採用筆記型電腦配合 WEBCAM 接收環境資訊,經過影像處理後藉以判斷車身行進動作,並配合上部完全獨立的電路控制取置球以及顏色辨識。



圖九、車體完整結構圖



圖十、完成圖

參賽感言

徐嘉鴻:參與這次比賽,投入了極大的心力,經常在學校、 工廠待到沒日沒夜,雖然最後結果不盡理想,但在這其中 也學到很多東西,見識到各校的技術,了解到自己還有非 常多的進步空間,希望未來還有機會繼續參加,並奪取優 秀的名次。

歐陽太閒:對於比賽的結果有些不服,事實上自己應該可以做得更好,但也肯定各校的實力以及主辦單位的辛勞,大家都辛苦了。

劉昶志:連續兩年參加 TDK,讓我學習到了很多的經驗,

尤其是實作上面的能力,更是比其他的同學有更多的學習 與成長,雖然兩次的參加都未能拿下好名次,但我還是珍 惜這段期間得到的知識與經驗。

林詠舜:這個過程是前所未見的,我第一次參加這樣的比賽,實在是驚訝於大家的衝勁,我想一個完美的團隊也莫 過於此,真是讓我收穫良多。

感謝詞

這次比賽相信是非常成功的,在這個如此的盛會, 感謝主辦單位的完整規劃、以及辛勞的付出;感謝各參賽 隊伍,讓我們見識到不同的技術以及創意;感謝指導教授 鼎力相挺,並且給予全力的支援;感謝各位隊友的辛苦合 作,大家都辛苦了。

参考文獻

- [1] 楊明豐(1998) 8051 單晶片設計實務
- [2] Rafael C. Gonzalez, Rechard E. Woods (2008) Digital Image Processing 3rd