Games歷屆競賽 - 第八屆 哈利波特 - 大學組資訊081161 »

EDB - NOV 28, 2004 (上午 12:42:57)

學校名稱/隊名:正修科技大學/正修機械隊 隊伍barcode: 81161



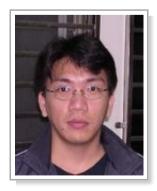
許昭良 教師(海格)

是個毛茸茸的大個子,外表粗野,心地卻很柔軟,熱 心善良的指導老師。



伍正中(哈利波特)

具原住民血統,國家級遙控賽車選手,為挑戰天平金 盃球賽的搜捕手。



鄭鴻文 (榮恩)

來自正修家族,具多年實務經驗,是系班中專題製作 指導同學。



林金蓉 (妙麗)

正修幼保系高材生,對文書處理、多媒體製作、美術 工藝設計,學有專精。

機器人特色

創思設計專題製作目的

創思設計是一門以學理為基礎,以技術完成實務要求的一體成果。校方非常重視實務專題之課程,並大力支持及鼓勵參與活動。創思設計是人文的、科技的、藝術的、生活的。就如創思設計教室勵志對聯;「正創意創造創新心」「修技巧技術技能身」「創卓越優良佳作」。另,將實務性解題應用發展到生活上,如:軍人戰地任務、警察除暴安良、學校寓教於樂、兒童益智創意等。感謝大會提供學子一個活動工程揮灑的平台,並給予課堂上無法學習到的課程----競技活動,更是展現成果的舞台及投入職場前淬煉的試金石。

工藝

簡單桁架(Simple trusses)應用雙直角三角形 共構、結構強而韌。(嬰兒車與自行車概念)

創思設計成果附加專利價值(追求更多的研發成果為最終目標最可貴的收穫)。 專利範圍創作摘要(專利申請案號93205817) (創作之名稱:球類收集籃)

一種球類收集籃,其包含一收集籃、至少一彈性擴張網體、一支撐框 架及數個彈性腳座。該收集籃之底 部用以張設該彈性擴張網體。該支 撐框架用以支撐該收集籃,及調整該收集籃之使用高度。該彈性腳座 連接於該支撐框架之各底端。當下 壓該支撐框架時,該彈性腳座可形 成彈性壓縮,如此該彈性擴張網體 下降至接觸地面之球體,並以彈性 擴張方式將球體收集至該收集籃內。(此裝置部分縮小版應用於機器人 擷球裝置上,免動力、省能源、迅 速、簡易) 機電控制:

應用回收之小輪胎製作操作盤,並以簡易隱 藏線路控制。

習用馬達暴露體外絕緣效能差,以被覆裝置 並加以風扇冷流,維持馬達恆溫工作,提高效能。

應用材料:

複合材料(Composite Material)具有高強度、 高韌性、質量輕、耐腐蝕以及耐磨耗等特性,已運用於電機產業、電子產業、航太工業、汽車工業、船舶工業及運動器材上。 材料/性質比重抗拉強度

機構設計:

應用120 度斧形齒板組合雙片加大工作 角度為240 度。(減輕重量)

應用2/3 齒輪提高數比例1:20、提高扭 力20 倍(原始出力為Torque 90kg-cm)。不等邊六角斷面鋁擠型伸縮桿由鋼索帶 動滑輪延伸。(穩定性佳)

應用0.2mm 厚度之青銅片裁剪彎曲製作 轉向機構之軸套取代軸承。(經濟實惠)「化繁為簡」為創意設計技法之最佳化目標。

命名由來應用仿生法完整呈現:

「大」體積由小於一立方公尺而延展至三公 尺以上謂之大。

美術

「稀」少也;機構少、結構少、材料少、重量少。另「吸」:吸納。「異」不同也;材質不同、工法不同、造型不同、功能不同。另「易」:簡易。「大稀異」也是大吸易更是另類大蜥蜴。 (機器蛇)

應用音樂律動結合機器人的運動美感。曲調 驚豔一還是得靠近才能發覺,神奇一還是得靠探訪才能發掘。 噴吉是印度吹蛇人的樂器,噴吉的旋律非常怪異,用來 引蛇出籠可不是靠怪異的聲響,事實上蛇沒有耳朵,蛇是 聽不到噴吉的樂聲的,可能是噴吉發出的尖高音量,產生 的共振的刺激後的反應吧!

印度音樂是世界音樂的奇葩,歷史悠久之印度,音樂的發展源遠流長,印度人相信印度音樂源自吠陀 (Veda) 2 千多年前,濕婆神所創,再由聖者利希 (Rishi) 傳播到人間;印度音樂梵語稱山吉他 (Sangita) ,是涵蓋聲樂(Geet) 器樂(Vadya) 舞蹈(Natya) 和戲劇等元素。

綜合應用美術、工藝手法植入美術、音樂、 工藝、影劇(拍攝劇照)、應用乾冰製造夢 幻效果融入機器人的運動美感,注入機器人

影劇

生命力活化機器人,使機器人更具擬人化、生活化、藝術化、科技化。

報告製作、團隊介紹、飾演角色、劇照拍攝 是一種透過視覺美感的呈現,團隊更以參加 科技嘉年華會之心情參與創意活動,以提升 國家競爭力。

團隊心聲:

機器人的創意如同機器人的進化(商周出版彼得?曼瑟&費斯?德魯修著)一書文 中提起:自然科學研讀並不是理工科系學生的專利,因為科學是文明的一環,是人類 理解人生、接觸自然、探索生命的一個途徑;科學不僅僅是知識,更是一種生活 方式與生活態度,能養成面對周遭環境一種嚴謹、清明、宏觀的態度。

----摘自何飛鵬一<出版緣起> 『開創科學新視野』---- 人類的想像力、思考力、創造力...真是無所不能。團隊體認機器人不再只是 一部機器;結合團隊發揮創意,綜合應用多元化之工藝技巧(新材料、新概念、新工法、新嘗試)植入美術、音樂、工藝、影劇(拍攝劇照、服裝道具、聲光效 果)等元素,更融入功能、造型,是一種透過視覺、聽覺、觸覺,更融貫人機一體之情韻,將一一呈現出來,寓教於樂豐富所學。

專家學者常說:「認真最美,用心就是專業」,團隊也以此為座右銘,有計畫地運用資源並努力研究發展,以追求更多的研發成果為最終目標。團隊在機器人的研發上也同時研

發出專利成果,力求作品之多樣化,以契合不同的多元化的需求與整體價值上之改良創新。共同開創~創思設計學術領域之新頁。所謂「機器人」即是具有創造力的藝術品

參賽心得

當....懷著輕鬆愉快的心情,踩著健步如飛的腳步,漫步在台灣科技大學的校 園裡,我們 深知;我們即將帶著指導老師與同學的鼓勵和肯定在此粉墨登場,大 方的將機器人~大 稀異展示出來,吸引了不少驚豔的目光,指教聲此起彼落,隊 友忙著分享經驗。當.....周 圍掌聲、加油聲響起,我們已身在競賽場中,大稀異 完整的呈現擷球與攻金杯、天平的 動作,我們成功的攻進前八強,卻在進四強中 慘遭滑鐵盧,最終~希望呈現給大家視 覺、聽覺及觸覺上的不同,刺激大家有更 多更創新的創意產生。 此次競賽評比著重 於"創意設計"及"造型創意"、"技藝競賽"、"團隊競賽精神", 缺一不可。對於第一次接觸 重大比賽的我們而言是非常不同的體驗及挑戰,更是 此段人生中一大盛事,從無到有、 抽象到具體、陌生到熟悉、生手到熟練、白天 到晚上、刻板到創新、惶恐到篤定....., 一 步一腳印慢慢摸索,這樣一段心路歷 程,帶給我們一份無比的成就與榮耀以及隊員和指 導老師彼此間惺惺相惜的情 感。有些經驗是自己必須親身經歷、參與,才能真正享受到 其過程所帶來的寶貴 經驗及永遠銘記在心的美妙回憶與收獲,因為"凡走過必留下痕 跡"。曾經我們 一起動手、用心合作通過各個階段考驗,也一同體會到製造過程中的酸、 甜、苦、 辣、喜、怒、哀、樂,眼前這所有所有的一切,並非只是憑空捏造的夢想,而 是 我們付諸具體行動,讓夢想、計畫逐一完整的呈現在我們眼前。 在競賽過程裡,我們 結識各校菁英作學術交流、相互觀摩學習更上層樓、享 受歡聲不斷被受肯定~最高獎項 創意獎得主、更經歷了一場不同凡響的歷練及實 現夢想締造佳績。 第一次參加創思設計 與製作競賽 第一次與專家學者面對面 第一次悠閒的漫步在台灣科技大學的校園裡 第一次 拿下最高獎項~創意獎 第一次在校門口接受同學列隊、鞭炮聲響徹雲霄的英雄式歡迎 第 一次成為媒體報章雜誌的受訪對象 第一次在電視裡看見自己 第一次將受招待至日本參觀 相關競賽或至學校及有關機構參訪 第一次有女生參加創思設計與製作競賽並同時獲創意 的第一次獻給了第八屆創思設計與製作競賽。 誠心誠意~感謝教育部、台灣科技大學、 財團法人TDK 文教基金會、中華 電視公司及大會全體幕前幕後的英雄。

詳細介紹見相關連結

相關連結1 | 相關連結2 | 相關連結3